



4. SimRC GT3 Meisterschaft

Quickview

§1 Allgemeine Informationen

Rennlänge	60 Minuten (Fuji Int. Speedway 90 Minuten)
Startplätze	40
Klasse	GT3
Setup	Open Setup – 80% Fuel Limit
Start	Rollender Start mit der iRacing Standard Prozedur
Inc-Limit	20, danach alle 10
Fast Repair	1
Wetter	generiert und dynamisch

§2 Nennung

Nennstart	01.08.2023 – 20:00 Uhr
Nennfrist	08.09.2023 – 18:00 Uhr
Nennort	SimRC iRacing Forum
Inhalt	<ul style="list-style-type: none">- iRacing Name (Vor- und Zuname)- Startnummer (siehe §3)- Team (Optional)- Fahrzeug (Siehe §3)- iRacing ID

§3 Rennklassen

Fahrzeuge - Audi R8 LMS GT3
(beide Klassen) - BMW M4 GT3
- Porsche 911 GT3 R (992)
- Mercedes-AMG GT3 2020
- Ferrari 488 GT3 Evo 2020
- Ferrari 296 GT3
- Lamborghini Huracan GT3 Evo
- McLaren MP4-12C GT3
- Ford GT GT3

1. Pro-Klasse

Startnummern #1 – #99

Fahreranzahl maximal 20

Abstiege Die Plätze 16-20 steigen nach der Saison in die Am-Klasse ab.

2. Am-Klasse

Startnummern #100 – #199

Fahreranzahl maximal 20

Aufstiege Die Plätze 1-5 steigen nach der Saison in die Pro-Klasse auf.

§4 Qualifikation

Nach dem Ende der Anmeldephase führen wir für alle neuen Fahrer (oder Fahrer mit unter 4 gefahrenen Rennen in Saison 2) mit einem Road iRating von unter 4000 Punkten ein Qualifikationsevent statt.

Während dieses Events wird die Aufteilung in Pro- und Am- Klasse ausgefahren. Die besten Fahrer bekommen hierbei die freien Plätze der Pro-Klasse, die weiteren Fahrer bekommen die freien Plätze der Am-Klasse, bis das 40 Fahrer Feld voll ist.

Alle weiteren Fahrer sind nicht für die reguläre Saison qualifiziert.

§5 Strecken und User-Votes

Rennen 1	15.09.23	Nürburgring - BES Variante
Rennen 2	29.09.23	Oschersleben – Alternative Variante
Rennen 3	13.10.23	Imola – Grand Prix
Rennen 4	27.10.23	Canadian Tire – Motorsport Park
Rennen 5	10.11.23	Fuji Int. Raceway – Grand Prix
Rennen 6	24.11.23	Lime Rock Park - Classic
Rennen 7	08.12.23	Twin Ring Motegi – Grand Prix

User Votes

- Die Strecken für die Rennen 3 und 6 werden durch eine Abstimmung im Forum ausgewählt.
- Die Abstimmungen und Strecken werden zusammen mit dem Anmeldestart veröffentlicht.
- Diese Abstimmungen werden bis zum Anmeldeschluss laufen.
- Es wird eine offene Abstimmung sein und ausschließlich die Stimmen der angemeldeten Fahrer sind gültig.

§6 Eventablauf

18:30 Uhr	Serverstart – Training
19:45 Uhr	Fahrerbriefing
20:00 Uhr	Qualifikation Am-Klasse (und Gaststarter)
20:15 Uhr	Qualifikation Pro-Klasse
20:30 Uhr	Rennstart
*21:00 Uhr	Rennende
*21:35 Uhr	Interviews Top 3 beider Klassen

**In Fuji jeweils 30 Minuten später*

§7 Qualifikation

- Offene Qualifikation, nach Klassen getrennt
- Je 15 Minuten pro Klasse (siehe §6)
- Sollte man zum Ende seines Qualifikationszeitraums auf der Strecke sein, darf die Runde beendet werden und man muss danach schnellstmöglich an die Box fahren.

§8 Rennen

Die Startart ist der Rollende Start.

Das Fahrerfeld wird sich auf der Strecke aufstellen und der von iRacing gesteuerten Startprozedur folgen.

Der Führende hält dabei das Tempo des Safety-Cars bis zur Freigabe des Rennens durch die iRacing Prozedur.

Der Abstand zum Vordermann muss bei der Anfahrt und auf der Startgeraden zu jeder Zeit eingehalten werden, ein absichtliches Abstand lassen, um bei Grün mit mehr Anlauf zu starten, ist nicht erlaubt

Kommt es zu einem größeren Unfall oder zu vielen kleineren Unfällen, wird eine FCY ausgesprochen. Während der FCY Phase sichtet die Rennleitung den Unfall. Nur Fahrzeuge, die nicht mehr aus eigener Motorkraft zurück zur Box fahren können, **dürfen und müssen** in diesem Fall die ESC-Taste benutzen und das Towing starten.

Jeder Fahrer darf nach dem Towing die Box selbstständig verlassen!

Sollten wir in der Betrachtung der vorherigen Situationen feststellen, dass ein Fahrer die Verantwortung für einen Unfall trägt, oder in der Lage gewesen wäre, die Box aus eigener Kraft anzufahren, wird die Ausfahr-Erlaubnis rückwirkend entzogen und der Fahrer muss das Fahrzeug umgehend abstellen.

Ist das Rennen für den Fahrer mit der Schwarz-weiß-karierten Zielflagge abgewunken, muss dieser eine komplette Auslaufrunde fahren und mit eigener Motorkraft die Boxengasse erreichen.

§9 Nach dem Rennen

Der Fahrer, welcher nach den 7 Wertungsläufen die meisten Punkte eingefahren hat, wird als Meister gekürt. Belegen in der Meisterschaft mehrere Fahrer den gleichen Rang, werden die Anzahl der besten Renn Platzierung herangezogen.

Es wird ein Streichergebnis angewendet. Das schlechteste Rennergebnis wird gestrichen.

Wenn sich ein Fahrer zu einem Rennen nicht abgemeldet hat, wird dies nicht als Streichergebnis gewertet.

Die Rennklassen werden getrennt voneinander gewertet. Für jede Klasse gibt es eine eigene Meisterschaftswertung.

Bei allen Rennen werden nur Fahrzeuge gewertet, welche selbstständig fahrend das Rennen auf der Strecke beendet haben.

§10 Decals

Decals sind für alle Fahrer in der Liga verpflichtend!

Zu finden sind die Decals für alle Fahrzeuge bei uns im Forum.

§9 Strafenkatalog

Dieser wird im Rahmen des vollständigen Reglements zum Anmeldestart veröffentlicht